***„Z matematyką za pan brat” -*** innowacja pedagogiczna o charakterze metodycznym z zakresu edukacji matematycznej realizowana w klasie II a ma na celu rozwijanieumiejętności, zainteresowań oraz wiedzy matematycznej uczniów poprzez stosowanie odpowiednich metod oraz zabaw i gier matematycznych, rozwiązywanie łamigłówek logicznych  i matematycznych.  Celem gier i zabaw z matematyką jest kształcenie umysłu, rozwijanie i umacnianie zamiłowania do prawdy, obiektywizmu i dostrzeganie piękna matematyki. Dziecko, które polubi matematykę i jej zasady rozwiązywania problemów, nie będzie bezbronne we współczesnym świecie.

Poprzez rozwiązywanie zadań tekstowych uczniowie wdrażają się do logicznego myślenia, wyrabiają umiejętność spostrzegania i rozumienia związków między wielkościami, rozbudzają swoje matematyczne zainteresowania. Rozwiązywanie zadań uczy matematycznej dociekliwości, dostrzegania zasad i analogii, precyzji, ale również ostrożności przed zbyt pochopnym rozwiązywaniem oraz ponownym sprawdzeniem wykonanego działania.

Innowacja realizowana jest podczas zajęć dodatkowych w wymiarze jednej godziny tygodniowo.